

Algoritmo de Control Buscador

```
// SENSORES ULTRASONIDO
//- Derecho delantero S1
long tiempo1;
int disparador1 = 9; // trigger
int entrada1 = 8; // echo
float distancia1;
// Iquierdo delantero S2
long tiempo2;
int disparador2 = 11; // trigger
int entrada2 = 10; // echo
float distancia2;
// - Sensor de piso
long tiempo3;
int disparador3 = 51; // trigger
int entrada3 = 50; // echo
float distancia3;
// ACTIVACION MOTORES MOVILIDAD
int FI=5;
int FD=3;
int RI=6;
int RD=4;
// SENSORES INFRAROJO
int c=46;
int i=48;
int d=47;
int izq;
int der;
int central;
//INTERRUPCION
int disrupt=2;
// TIEMPO DE GIRO
int rectgradesd=1413;
//1450;
int rectgradesi=1375;
//ORIENTACION A LADO DE GIRO
boolean orientacion=0;
//ANTENA
int ant=7;
// PWM AVANCE
int AVD=223;
int AVI=255;
int bucle=1;
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  // Interrupcio Infrarojo
```

```

pinMode(2,INPUT);
attachInterrupt(0,Objetivo,HIGH);
// SALIDAS MOTORES PINES
pinMode(3,OUTPUT);
pinMode(4,OUTPUT);
pinMode(5,OUTPUT);
pinMode(6,OUTPUT);
// ULTRASONIDOS ECHO Y TRIGGER
//Izquierdo
pinMode(9,OUTPUT);
pinMode(8,INPUT);
//Derecho
pinMode(11,OUTPUT);
pinMode(10,INPUT);
//Piso
pinMode(51,OUTPUT);
pinMode(50,INPUT);
// INFRAROJOS
pinMode(46,INPUT);
pinMode(47,INPUT);
pinMode(48,INPUT);
//ANTENA
pinMode(7,OUTPUT);

```

```

Avanzar();
delay (3000);
Izquierda();
delay (rectgradesi);
Detener();
delay(200);

```

}

```

void loop()
{
    Avanzar();
    //SENSOR 1
    digitalWrite(disparador1, LOW);
    digitalWrite(disparador1, HIGH);
    delayMicroseconds(10);
    digitalWrite(disparador1, LOW);
    tiempo1 = (pulseIn(entrada1, HIGH)/2);
    distancia1 = float(tiempo1 * 0.0343);
    Serial.print(distancia1);
    Serial.print(" ");
    //SENSOR 2
}

```

```
digitalWrite(disparador2, LOW);
digitalWrite(disparador2, HIGH);
delayMicroseconds(10);
digitalWrite(disparador2, LOW);
tiempo2 = (pulseIn(entrada2, HIGH)/2);
distancia2 = float(tiempo2 * 0.0343);
Serial.println(distancia2);
delay(1000);
if(distancia1<25&&distancia2<25&&orientacion==0)
{
    Detener();
    delay(1000);
    Derecha();
    delay(rectgradesd);
    Avanzar();
    delay(10000);
    Derecha();
    delay(rectgradesd);
    orientacion=!orientacion;
}
else if(distancia1<25&&distancia2<25&&orientacion==1)
{
    Detener();
    delay(1000);
    Izquierda();
    delay(rectgradesi);
    Avanzar();
    delay(10000);
    Izquierda();
    delay(rectgradesi);
    orientacion=!orientacion;
}
void Objetivo()
{
    while(digitalRead(2)==HIGH)
    {
        izq=digitalRead(i);
        central=digitalRead(c);
        der=digitalRead(d);
        if(izq==LOW)
        {
            Detener();
            delay(100);
            Izquierda();
            delay(rectgradesi);
        }
    }
}
```

```
if(der==LOW)
{
    Detener();
    delay(100);
    Derecha();
    delay(rectgradesd);
}
if(central==LOW)
{
    while(bucle=1)
    {
digitalWrite(disparador3, HIGH);
delayMicroseconds(10);
digitalWrite(disparador3, LOW);
tiempo3 = (pulseIn(entrada3, HIGH)/2);
distancia3 = float(tiempo3 * 0.0343);
if(distancia3>15)
{
    Detener();
    delay(100);
    Retrocede();
    delay(1500);
    Derecha();
    delay(rectgradesd);
    Retrocede();
    delay(1500);
    while(bucle=1)
    {
        Detener();
        digitalWrite(ant,HIGH);
        delay(30000);
    }
}
}
}
}
}
```

```
void Detener()
{
    digitalWrite(FD,LOW);
    digitalWrite(FI,LOW);
    digitalWrite(RD,LOW);
    digitalWrite(RI,LOW);
}
```

```
void Avanzar()
{
    digitalWrite(RI,LOW);
    digitalWrite(RD,LOW);
    analogWrite(FD,AVD);
    analogWrite(Fl,AVI);
}
void Derecha()
{
    digitalWrite(FD,LOW);
    analogWrite(Fl,AVI);
    analogWrite(RD,AVD);
    digitalWrite(RI,LOW);

}
void Izquierda()
{
    analogWrite(FD,AVD);
    digitalWrite(Fl,LOW);
    digitalWrite(RD,LOW);
    analogWrite(RI,AVI);
}
void Retrocede()
{
    digitalWrite(FD,LOW);
    digitalWrite(Fl,LOW);
    digitalWrite(RD,HIGH);
    digitalWrite(RI,HIGH);

}
```